


Spielen die Fragmente schnell
nacheinander in beliebiger
Reihenfolge und in beliebigem
Tempo. Jedes Fragment darf auch
mehrfach gespielt werden


so hoch wie möglich



ff / mf



f



p *f*




mp *sfz*



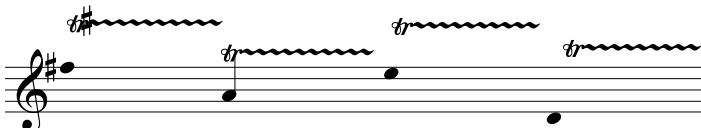
f / p




p



f *ff*



pp / ff



mf



pp / ff